

ESSE Einführung in Security – VO 03: Netzwerksicherheit

Florian Fankhauser

24W



ESSE (Establishing Security) – IT Security Research Team
Research Group for Industrial Software (INSO)

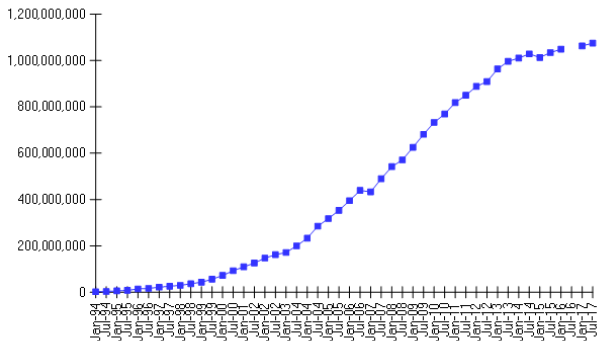
<https://establishing-security.at/>

Agenda

- Einführung
- Konkrete Angriffe und Bedrohungen
- ARP – Address Resolution Protocol
- IP – Internet Protocol
- ICMP – Internet Control Message Protocol
- TCP – Transmission Control Protocol
- Aspekte von Wireless Netzwerken
- Lösungsansätze
- Tools, Literatur

Viele Systeme sind im Internet

Internet Domain Survey Host Count



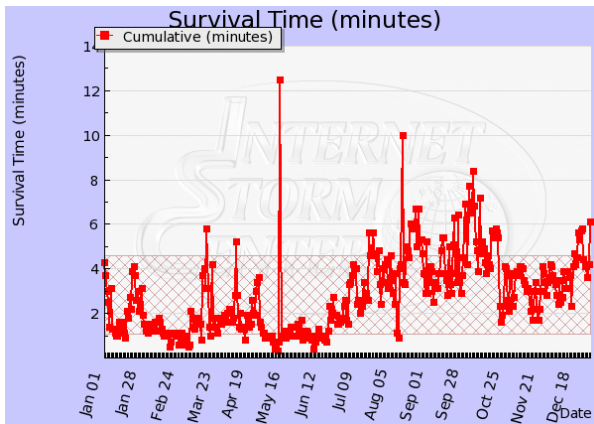
Source: Internet Systems Consortium (www.isc.org)

Größe des Internets

„We had no idea that this would turn into a global and public infrastructure.“

— Vint Cerf, one of the founding fathers of the Internet (S. 122, Hacking VoIP Exposed)

Survival Time im Internet



(01/2005-10/2013, Quelle: SANS Survival Time Graph)

Einführung

- Vernetzung wichtig
- Kleine LANs – Internet
- Verschiedenste Systeme und Applikationen
- Vernetzung über diverse Landes-/Verantwortlichkeits-Grenzen hinweg
- Probleme und Merkmale
 - Anzahl und Komplexität der beteiligten Systeme
 - Attacken über das Netzwerk sind einfach
 - Nachvollziehbarkeit von Angriffen schwierig
 - (Vermeintliche) Anonymität
 - Angriffsmethoden leicht und schnell verfügbar
 - Angriffe im Netzwerkbereich oft Basis für weitere Angriffe

Beispiele für technische und nicht-technische Angriffe/Bedrohungen in Netzwerken

- Vertraulichkeit
 - Google Hacking
 - Covert Channels
 - Sniffing
- Integrität, Authentizität, Nichtabstreitbarkeit
 - Spoofing
- Verfügbarkeit
 - Session Hijacking
 - Denial of Service (DoS)
 - Distributed Denial of Service (DDoS)

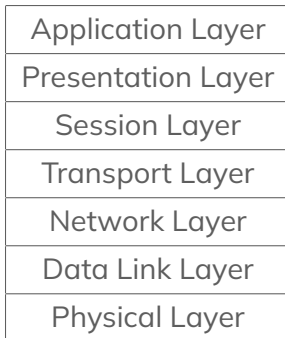
Historie, Grundlagen für IT-Risiken in Netzwerken

- Entwicklung von TCP/IP lange her (TCP, IP, ICMP: 1981, UDP: 1980)
- Umfeld anders als heute
- Keine/wenig Sichtweise auf Security/Angriffe
- Grundlage wenige Hosts, Basis-Netz zuverlässig
- Spezifikationen tw. unvollständig
- Software Bugs
- Mehr Rechner/Teilnehmer:innen
- Teilnehmer:innen unbekannt
- Das Internet ist nicht anders als die „Real World“

ISO/OSI-Modell

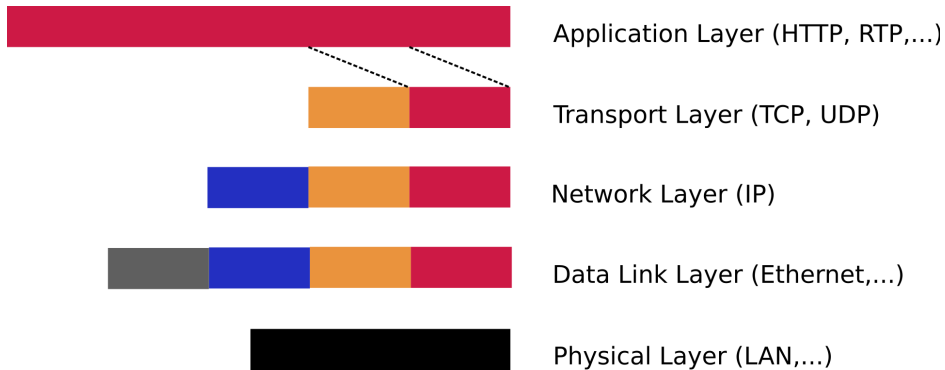
- ISO – International Organization for Standardization
- OSI – Open Systems Interconnection
- Schichtenmodell
 - Reduzierung der Komplexität der Abhängigkeiten
 - Trennung der Aufgaben in einzelnen Schichten
 - Schichten weitgehend unabhängig voneinander
 - Genau definierte Schnittstellen zwischen den Schichten
 - Höhere Schichten greifen auf Funktionen niedrigerer Schichten zu
- → Auswirkungen auf die IT-Sicherheit?

Schichten des ISO/OSI-Modells



(Vergleiche OSI X.200 Basic Reference Model: The Basic Model)

TCP/IP-Schichtenmodell



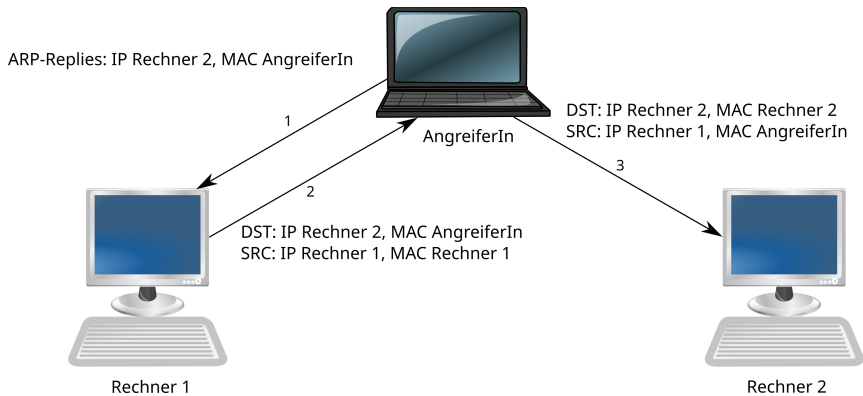
Ausgewählte Angriffe auf ausgewählten Schichten

- ARP
- IP
- ICMP
- TCP

ARP – Address Resolution Protocol

- Basis RFC 826
- Herausforderung logische Adressen/Hardware Adressen
- Umwandlung von IP-Adressen in Hardware Adressen (z.B. Ethernet MAC-Adressen)
- ARP Cache
- Speicherung von eigenen und fremden Anfragen
- ARP Poisoning
 - Black Hole
 - Man in the Middle
- Spoofing von MAC-Adressen leicht möglich!

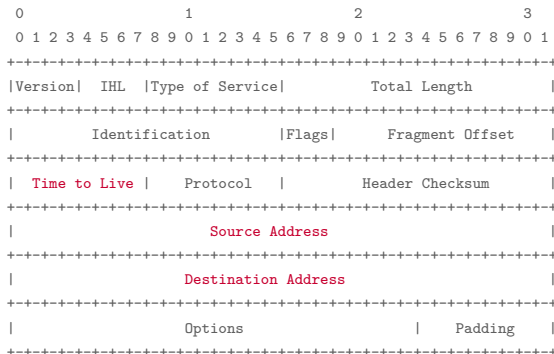
Spoofting



IP – Internet Protocol

- Basis RFC 791
- Unzuverlässig, verbindungslos
- Logische Netzwerk Adressen
- Routing
- x.x.x.x (z.B. 192.168.1.1)
- Host Adressen, Broadcast Adressen, spezielle Adressen (u.a. RFC 1918)
- 127.0.0.1 als Adresse für localhost
- IPv4 vs. IPv6

- Aufbau (aus: RFC 791)

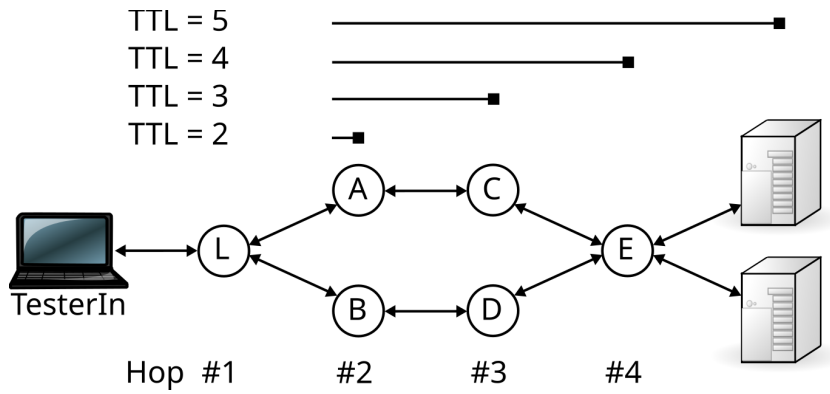


- Address Spoofing

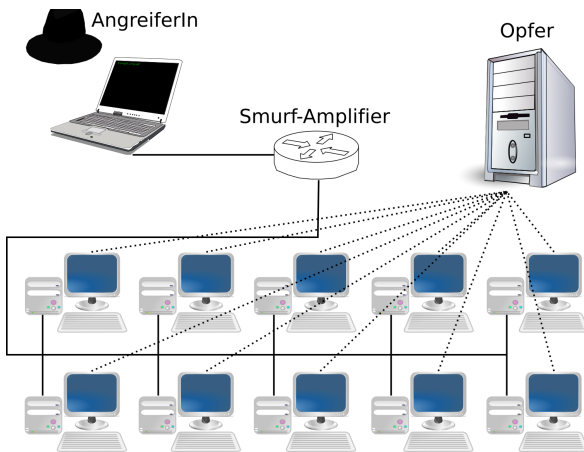
ICMP – Internet Control Message Protocol

- Basis RFC 792
- Fehlermeldungen
 - Port Unreachable
 - Host Unreachable
 - Time Exceeded
 - ...
- Diverse andere Informationen
 - Uhrzeit
 - Echo Request/Echo Reply
 - ...

traceroute



ICMP – Smurf-Attacke

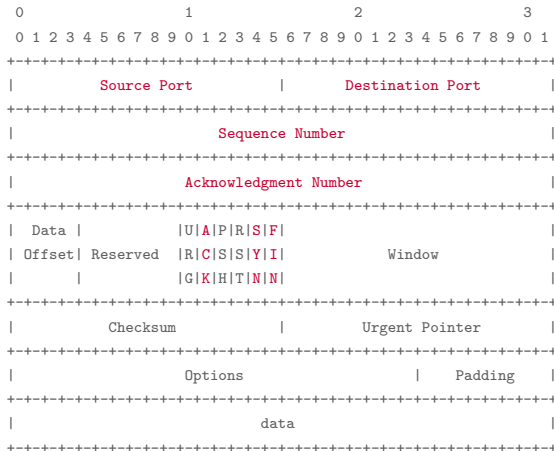


TCP – Transmission Control Protocol

- Basis RFC 793
- Verbindungsorientiert (Three-Way-Handshake), verlässlich (Timeout, Retransmission)
- Flow Control
- Exemplarische Zustände einer TCP-Verbindung: LISTEN, ESTABLISHED, CLOSED
- Keine Broadcast Empfänger:innen möglich – Gegensatz zu UDP
- Anwendung
 - Web (insbesondere HTTP 1.1, HTTP/2)
 - SSH
 - e-mails (z.B. POP3, IMAP, SMTP)
 - ...

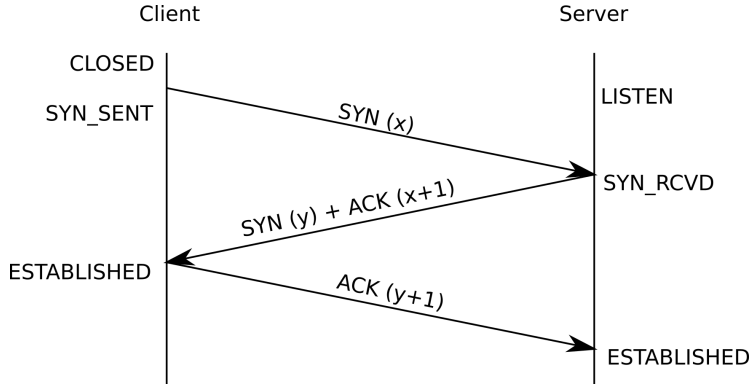
TCP – Header

- Aufbau (aus: RFC 793)

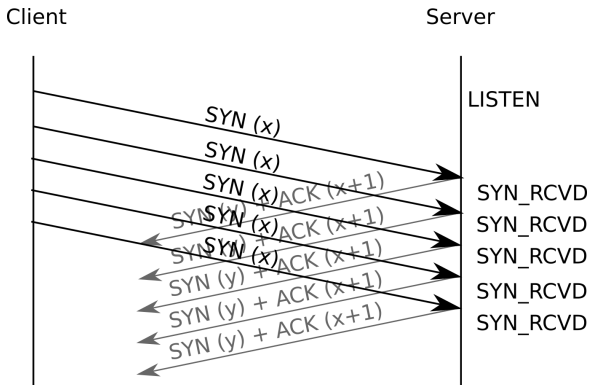


- Land-Attacke (Source Address == Destination Address, Source Port == Destination Port)

TCP – Three-Way-Handshake

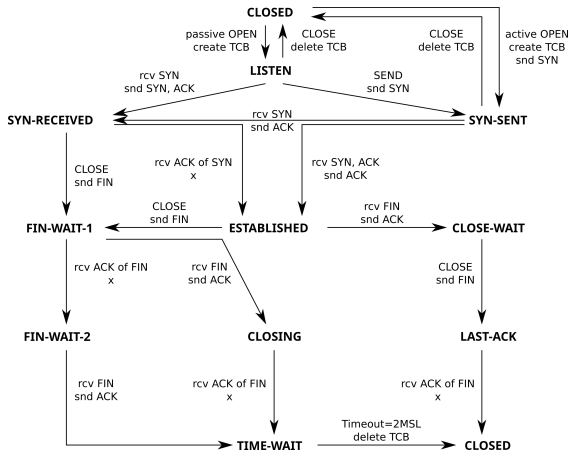


TCP – SYN Flooding



Gegenmaßnahmen z.B. SYN-Cookies u.a., siehe auch RFC 4987

Zustände einer TCP Verbindung



(Vergleiche <https://www.ietf.org/rfc/rfc793.txt>, Figure 6)

QUIC

- ursprünglich von Google entwickelt, ab 2016 Internet Engineering Task Force (IETF) Working Group
- 2021 veröffentlicht, RFCs 9000, 8999, 9001, 9002; und weitere Extensions
- baut auf User Datagram Protocol (UDP) auf
- zuverlässig, verbindungsorientiert, verschlüsselt; Connection ID zur Identifizierung von Verbindungen
- verwendet TLS zur Absicherung der Kommunikation
- Optimierung auf Performance
- Multiplexing, Retransmission/Flow Control je Stream
- Einsatz z.B. HTTP/3, DNS-over-QUIC
- Verschlüsselung von Nutzdaten und auch einiger Teile des Headers
- Details siehe z.B. RFCs und QUIC Working Group

Vorbereitungen für Angriffe auf IT-Systeme

- Nicht für jeden Angriff gleich!
- Für Angriffe auf konkrete Systeme oft
 - Host Scan
 - Port Scan
 - OS Detection
 - Vulnerability Scan
 - Scanning
 - ▶ Oft auffällig
 - ▶ Daher tw. „Slow Scan“, „Stealth Scan“
 - ▶ Ablenkung

- Potenziell unsichere Netze
- Angreifer:innen haben Zugriff auf das Übertragungsmedium
- „War-Driving“
- Hotels, Flughäfen, Cafes,...
- Nachbar:innen, Firmen,...
- Angriffe sind z.B.
 - Sniffing
 - Angreifer:in spooft einen Access Point oder Client
 - Denial of Service
- Beispiel: EU-Parlament schaltet sein öffentliches WLAN ab
- Beispiel: Marriott für Blockade persönlicher WLAN-Hotspots bestraft

Wireless Technologien

- Wireless Personal Area Network (WPAN)
 - Radio-Frequency Identification (RFID)
 - Near Field Communication (NFC)
 - IEEE 802.15.4 (Sub-GHz, Basis z.B. für ZigBee, 6LoWPAN)
- Wireless Local Area Network (WLAN)
 - IEEE 802.11a/b/g/n/..
- Wireless Wide Area Network (WWAN)
 - Global System for Mobile Communications (GSM)
 - Universal Mobile Telecommunications System (UMTS)
 - Long Term Evolution (LTE)
 - Fifth Generation Technology Standard (5G)

Absicherung von WLANs, Verringerung der Attack Surface

- WEP – unsicher!
- WPA, WPA2 – gute Kennwörter erforderlich!
- WPA3
- VPNs
- Verschlüsselung auf Applikationsebene
- Standard-Passwörter ändern
- Sicherer Schlüssel
- (Regelmäßiger) Wechsel des Schlüssels
- SSID – Service Set Identifier/Network Name
- Richtige Annahmen an Sicherheit von WLANs treffen

Sniffing

- Netzwerkverkehr mitlesen
- Kabelgebundenes Netzwerk vs. WLAN

- root-Rechte
- Netzwerk-Interface im Promiscuous Mode

- tcpdump
- Wireshark

- sslstrip

Lösungsansätze

- Absicherung der Clients/Server
- Separation von Netzwerksegmenten (physisch, logisch)
- Sicherung des Übertragungswegs (Internet, WLAN,...) z.B via Virtual Private Network (VPN), TLS,...
- Sicherung des Zugangs zum Netzwerk (z.B. Firewalls)
- Sicherung der Nutzdaten (Verschlüsselung von e-mails,...)
- Zusätzliche Maßnahmen wie Intrusion Detection Systems, Intrusion Prevention Systems, Honeypots, -nets, -clients

Firewalls

- Ziel: Unterbindung von unerlaubten Zugriffen
- Unterschiedliche Arten von Firewalls
 - Paketfilter
 - Stateful Inspection
 - Proxy Firewall
- Positionierung von Firewalls i.A. an der Grenze zwischen zwei Netzwerkzonen („Zonenmodell“, DMZ)
- Beispiele
 - iptables/nftables (Linux), pf (packet filter, OpenBSD)
 - Kommerzielle Hersteller: u.a. Cisco, F5, Checkpoint, Fortinet
 - ufw, gufw
 - mod_security

Zero Trust Architectures (ZTA)

- Nachteil von Firewalls: Sicherheit an Zonengrenzen
- Angriff innerhalb einer Zone?
- Definition von Zonengrenzen
- Zonengrenzen verschwinden immer mehr, Bedrohungslage ändert sich
- Anbindung von externen Diensten in das Intranet
- → Zero Trust Architecture
- Vertrauen nicht mehr auf Grund einer N/W-Zugehörigkeit, sondern
- Validierung jedes einzelnen Requests als Ziel

Intrusion (Detection/Prevention) Systeme

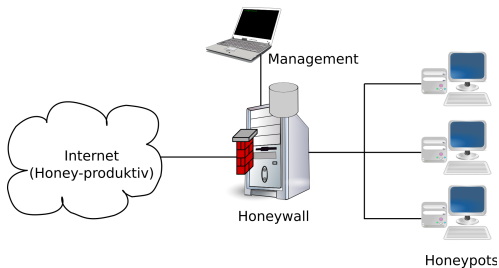
- Intrusion Detection System (IDS)
 - Erkennung von Angriffen
 - ▶ Signaturen
 - ▶ Anomalie-Erkennung
 - Senden eines Alarms bei erkanntem Angriff
- Intrusion Prevention System (IPS)
 - Zusätzlich zur Erkennung: Automatische Ergreifung von Maßnahmen
 - ▶ z.B. Aktivierung einer Firewall-Regel
- Beispiel für IDS: Zeek

Honeypot und Honeynet

- Honeypots sind eine *ergänzende* Sicherheitsmaßnahme
- Definition
 - „A honeypot is an information system resource whose value lies in unauthorized or illicit use of that resource.“ (Spitzner)
 - „A security resource whose value lies in being probed, attacked or compromised.“ (Spitzner)
- Kein Produktionssystem
- Kein legitimer Zugriff
- Leichtere Analyse von auftretendem Traffic
- Honeynet ist ein Netzwerk von Honeypots

Aufbau eines Honeynets

- So etwas wie eine Firewall bzw. ein Gateway (*Honeywall*)
- Verbund von Honeyspots mit diversen Diensten



Tools, weitere Information

- netcat
- scapy
- tcpdump
- Wireshark
- ping, traceroute,...
- Nessus, OpenVAS
- <https://isc.sans.edu/data/port.html?port=80>

Literatur, Links 1/6

- Gerald A. Marin. *Network security basics*.
Security & Privacy, IEEE, 3(6):68–72, November/Dezember 2005.
ISSN 1540-7993.
doi: 10.1109/MSP.2005.153
- Ed Skoudis und Tom Liston. *Counter Hack Reloaded. A Step-by-Step Guide to Computer Attacks and Effective Defenses*.
Pearson Education, Inc., 2. Auflage, 2006.
ISBN 0-13-148104-5
- Patrick W. Dowd und John T. McHenry. *Network security: it's time to take it seriously*.
Computer, 31(9):24–28, September 1998.
ISSN 0018-9162.
doi: 10.1109/2.708446

Literatur, Links 2/6

- Stephen M. Bellovin. [A look back at security problems in the TCP/IP protocol suite.](#)

In *Computer Security Applications Conference, 2004. 20th Annual*, Seiten 229–249, Dezember 2004.

[doi: 10.1109/CSAC.2004.3](#)

- Christoph L. Schuba, Ivan V. Krsul, Markus G. Kuhn, Eugene H. Spafford, Aurobindo Sundaram, und Diego Zamboni. [Analysis of a denial of service attack on TCP.](#)

In *Security and Privacy, 1997. Proceedings., 1997 IEEE Symposium on*, Seiten 208–223, Mai 1997.

[doi: 10.1109/SECPRI.1997.601338](#)

Literatur, Links 3/6

- Stefan Savage, Neal Cardwell, David Wetherall, und Tom Anderson. **TCP congestion control with a misbehaving receiver.** *SIGCOMM Comput. Commun. Rev.*, 29(5):71–78, 1999. ISSN 0146-4833. doi: 10.1145/505696.505704
- ITU-T. **Information Technology – Open Systems Interconnection – Basic Reference Model: The Basis Model.** ITU-T Recommendation X.200, 1994. <http://www.itu.int/rec/T-REC-X.200-199407-I>

Literatur, Links 4/6

- Wesley M. Eddy. *RFC 4987: TCP SYN Flooding Attacks and Common Mitigations*, 2007.
<https://www.ietf.org/rfc/rfc4987.txt>
- Roland Bless, Stefan Mink, Michael Conrad, Kendy Kutzner, Erik-Oliver Blaß, Hans-Joachim Hof, und Marcus Schöller. *Sichere Netzwerkkommunikation 2005*.
Springer-Verlag, 2005.
[doi: 10.1007/3-540-27896-6](https://doi.org/10.1007/3-540-27896-6)
- Jürgen Schmidt. *Ripple20 erschüttert das Internet der Dinge*, 2020.
<https://heise.de/-4786249>

Literatur, Links 5/6

- ISO/IEC International Standard - Information Technology Telecommunications and Information Exchange Between Systems Local and Metropolitan Area Networks Specific Requirements Part 11: Wireless LAN Medium Access Control (MAC) and Physical Layer (PHY) Specifications Amendment 6: Medium Access Control (MAC) Security Enhancements. *ISO/IEC 8802-11, Second edition: 2005/Amendment 6 2006: IEEE STD 802.11i-2004 (Amendment to IEEE Std 802.11-1999)*, Seiten c1-178, Juli 2004.
doi: 10.1109/IEEESTD.2004.311922
- Microsoft, Windows TCP/IP Remote Code Execution Vulnerability, 2020.
<https://msrc.microsoft.com/update-guide/en-US/vulnerability/CVE-2020-16898>

Literatur, Links 6/6

- WPA2 Key Reinstallation Attack (KRACK)
- Microsoft, Internet Control Message Protocol (ICMP) Remote Code Execution Vulnerability, CVE-2023-23415
- BSI Zero Trust Positionspapier
- CERT-EU, HTTP/2 Rapid Reset DDoS Vulnerability, CVE-2023-44487

Zusammenfassung und Ausblick

- Vernetzung alltäglich
- TCP/IP wurde ursprünglich nicht mit Blick auf Sicherheit spezifiziert
- Angriffe finden auf allen ISO/OSI-Ebenen statt
- Verschiedene Angriffstypen (DoS, Sniffing, Man in the Middle, Spoofing,...) bei verschiedenen Protokollen (ARP, IP, ICMP, TCP)
- „Kreative Anwendung“ von Protokollen, Möglichkeiten, die nicht spezifiziert wurden
- Herstellung des „Vertrauens“ fehlt
- Unterschiedliche Maßnahmen, um Netzwerksicherheit umzusetzen

Vielen Dank!

<https://establishing-security.at/>